

교과목번호	4190.102	강좌번호		교과목명	컴퓨터프로그래밍	학점	3
담당교수	A 성명 : 이윤진 (직명 : BK조교수)		Homepage : http://mrl.snu.ac.kr/~yunjin				
	email : yunjin@snu.ac.kr		전화번호 : 02-880-6583				
면담시간/장소							
월-금:1시-2시/302동 521호							
1. 수업목표							
Linux/Unix 중심의 컴퓨터 프로그래밍 환경과 도구에 익숙해지고 컴퓨터 프로그램이 컴퓨터 시스템에서 실행될 때 상호 작용을 이해하며 복잡한 문제를 컴퓨터 프로그램 (C 프로그램)을 통하여 풀기 위한 방법을 배우는 것입니다. 그리고, 윈도우 환경과 C++, Java, 및 윈도우 프로그래밍의 기초를 익히는 것입니다.							
2. 교재 및 참고문헌							
교재: C Programming: A Modern Approach – K. N. King, Norton, 1996							
참고교재: Advanced Programming in the UNIX Environment 2nd Edition, W. R. Stevens, Addison Wesley, 2005 Programming with GNU Software, M. Loukides, A. Oram, O'Reilly, 1997 The C Programming Language, B. W. Kernighan, D. M. Ritchie, Prentice-Hall, 1988							
3. 평가방법							
출석	과제	중간	기말	학습태도	기타	합계	
10 %	20 %	30 %	40 %	0 %	0 %	100 %	
비고							
재수강 시 최종학점이 한 점씩 내려감. 예) A+ --> A0, A0 -> A-							
4. 강의계획							
강의내용							
1주							
UNIX/LINUX (12/20) 실습 (12/21)							
2주							
UNIX/LINUX (12/24), UNIX/LINUX, Editors (12/27) 실습 (12/25, 12/28) Quiz (이후 공지)							
3주							
Batch and Shell Programming (12/31), C Compiler and Linker (1/3) 실습 (1/10이 휴일이므로 보강, 1/4) HW #1 (이후 공지)							
4주							
C Compiler and Linker (1/7), Modularity and Abstraction in C (1/10) 실습 (1/8, 1/11) 중간고사 (이후 공지)							
5주							
C Pointers (1/14), C Pointers, Memory Management in C (1/17) 실습 (1/15, 1/18) HW #2 (이후 공지)							
6주							
Libraries, C++ (1/21), Java, Windows API (1/24) 실습 (1/22, 1/25) 기말고사 (이후 공지)							
7주							
8주							
9주							
10주							
11주							

12주
13주
14주
15주
5. 수강생 참고사항
결석 5번 이상 시 출석 점수는 0점입니다. 숙제 제출이 그 기한의 2일 이내로 늦어지면 20% 감점이고 그 이후에 제출되면 0점 처리 됩니다.
6. 부정행위자에 대한 처리
프로그램 숙제가 복제로 판명되면 숙제의 모든 점수가 0점 처리 됩니다.